

“GRINDEKS” PRĀTA TURNĪRA NOLIKUMS

Šis nolikums nosaka AS “Grindex” “Grindex Prāta turnīra” (turpmāk – Pasākums) norises mērķi, Pasākuma aprakstu, dalības noteikumus un apbalvošanas kārtību. Pasākumu rīko un izdevumus sedz AS “Grindex”, turpmāk tekstā – Pasākuma rīkotājs.

1. Pasākuma mērķis, apraksts un dalības noteikumi

- 1.1. Pasākums tiek rīkots, lai veicinātu Latvijas vidusskolēnu interesi un erudīciju ķīmijas, farmācijas un medicīnas jomās, kā arī lai veicinātu piedalīšanos erudīcijas spēlēs.
- 1.2. Pasākumā var piedalīties jebkuras Latvijas vidusskolas skolēni no 10. līdz 12. klasei; dalība Pasākumā ir bez maksas.
- 1.3. Maksimālais personu skaits vienā komandā ir 6 (seši), ieskaitot komandas vadītāju. Minimālais personu skaits vienā komandā ir 4 (četri), ieskaitot komandas vadītāju.
- 1.4. Vienu skolu drīkst pārstāvēt, ne vairāk kā 3 (trīs) komandas. Katrā komandā drīkst būt tikai vienas skolas pārstāvji.
- 1.5. Viens skolotājs var būt kapteinis visām 3 (trīs) vienas skolas komandām.
- 1.6. Komandas vadītājs ir mācību iestādes skolotājs, kas koordinē komandas reģistrāciju Pasākumā, ir atbildīgs par saziņu ar Pasākuma rīkotāju, un, uzvaras gadījumā, koordinē balvu saņemšanu.

2. Pasākuma norise un reģistrācijas kārtība

- 2.1. Pasākums tiek rīkots 3 (trīs) kārtās;
- 2.2. Pasākums norisināsies 2021. gada 1., 5. un 11. martā tiešsaistes platformā;
- 2.3. Pasākums norisinās attālināti interneta vidē;
- 2.4. Lai reģistrētos pasākumam, komandas vadītājam jānosūta šāda informācija:
 - komandas nosaukums;
 - visu komandas dalībnieku vārdi un uzvārdi, kā arī komandas kapteiņa kontakta tālruni;
 - katra komandas dalībnieka klase;
 - skolas nosaukums un faktiskā adrese (1. līdz 3. vietas ieguvējiem, balvas tiks nosūtītas uz norādīto adresi)
 - e-pasta adresi, uz kuru komandas dalībnieki saņems saiti, lai pieslēgtos tiešsaistes spēlei;
- 2.5. Informācija par dalībniekiem ir jānosūta ne vēlāk kā līdz **24.02.2021.** (ieskaitot) uz prata.turnirs@grindex.lv;
- 2.6. Pēc reģistrācijas uz dalībnieku norādīto saziņas e-pastu tiks nosūtīta saite uz spēli.
- 2.7. Katrā Pasākuma spēles dienā tiek izspēlēti vismaz 70 jautājumi, ar vismaz 7 jautājumiem par tēmām – ķīmija, farmācija un medicīna;
- 2.8. Pusfinālā tiek 100 (simts) komandas, kas ieguvušas visvairāk punktus; finālā tiek 50 (piecdesmit) komandas ar lielāko punktu skaitu;
- 2.9. Tiekot nākamajā kārtā, iepriekšējās kārtas iegūtie punkti tiek dēsti;
- 2.10. Pasākuma rīkotājs patur tiesības organizēt “Superfinālu” klātienē, par to savlaicīgi informējot dalībniekus.
- 2.11. Pasākuma rīkotājs patur tiesības mainīt pusfinālā un finālā iekļuvušo komandu skaitu, vadoties no pieteikto komandu skaita.

3. Pasākuma apbalvošanas kārtība

- 3.1. Pirmo 3 (trīs) vietu komandas dalībnieki un komandas vadītājs katrs saņem balvas;
- 3.2. Balvu fondā:
 - pirmā vieta – planšetes;
 - otrā vieta – bezvadu austiņas;
 - trešā vieta – portatīvie barošanas avoti (angļu val.: *power bank*);
- 3.3. Pēc fināla noslēguma balvas tiek piegādātas uz komandas norādīto skolas adresi, kas tiek norādīta reģistrācijas laikā pirms Pasākuma norises, ne vēlāk kā 10 (desmit) dienas pēc Pasākuma noslēguma.

Kontakti:

prata.turnirs@grindeks.lv